

Nombre: _____

Prueba de visualización del ordenador (fuera de 34 marcas)

1. Cómo los datos del almacenaje informático sobre cierto color? Cuál tres colores se mezclan para crear un color en la pantalla? (5)

LAS RESPUESTAS DEBEN SER SIMILARES A ÉSTOS:

El ordenador utiliza los colores verde rojo y el azul para crear un color en la pantalla. Utiliza estos colores se salva con una intensidad a partir de la 0 a 255 (en una configuración 24-bit) y la intensidad se cambia como los colores en la necesidad de la pantalla de ser cambiado.

2. Por qué es bastante bueno que un monitor del ordenador pueda visualizar cerca de 16 millones de diversos colores? (2)

El ojo humano puede ver solamente cerca de 10.000.000 colores, así que no importa si el monitor puede visualizar 10 millón de o 10 mil millones colores.

3. a) Cuáles son los dos tipos de monitores que se utilicen lo más comúnmente posible hoy?
Cuáles son algunas de sus ventajas (lista 4 para cada uno)? (10)

Primer Tipo Del Monitor: Lcd	Segundo Tipo Del Monitor: CRT
Luz, energía eficiente, fina, menos tensión del ojo, imágenes más quebradizas	Los cuadros menos costosos, más brillantes, más rápidamente restauran tarifa, se pueden utilizar con la mayoría de las tarjetas video

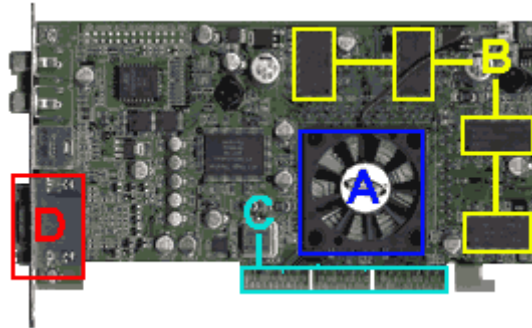
4. a) Dado los pagos corrientes de both.of.these monitores, que uno usted recomendó que un utilizador casero compra? Why?(2)

Monitor de la CRT, es menos costoso, y más brillante.

- b) Cuál uno de los monitores usted recomendaría a los negocios? Por qué? (2)

Monitores Del Lcd. Consumen menos electricidad, salvando el dinero del negocio. También causan menos tensión del ojo, así que los trabajadores pueden trabajar más eficientemente porque no tienen tensión del ojo.

5. Identifique las cuatro partes principales de una tarjeta video: (4)



A: GPU
B: Memoria
C: Conector De Agp
D: Conector De la Visualización

6. Aunque algunos programas miran como se rinden en 3d, se rinden solamente en 2.o. Cómo se alcanza este efecto? (3)

Se traza el programa de una manera tal que parezca él sea 3d debido a las sombras y otras cosas que le hacen la mirada 3d, mientras que la sombra no se traza realmente, sólo se utiliza un color más oscuro.

7. a) Cuáles son los dos tipos más populares de representación que uso de hoy de las tarjetas video? (2)

1. Representación Inmediata Del Modo
2. Representación De Tile-Based

- b) Cuáles de los dos tipos de representación es más eficiente? Por qué? (4)

La representación basada azulejo es más eficiente porque tiene que hacer mucho menos texturing. Textures solamente lo que visualiza el monitor, y no texture los objetos que no pueden ser considerados, o las partes de los objetos que no pueden ser considerados.