

Name: _____

Computerbildschirmanzeige- Test (aus 34 Markierungen heraus)

1. Wie Computerspeicherdaten bezüglich einer bestimmten Farbe? Welches färbt drei werden gemischt, um eine Farbe auf dem Bildschirm zu erstellen? (5)

ANTWORTEN SOLLTEN DIESEN ÄHNLICH SEIN:

Der Computer benutzt die Farben rotes Grünes und Blau um eine Farbe auf dem Bildschirm zu erstellen. Es verwendet diese Farben wird gespeichert mit einer Intensität von 0 bis 255 (auf einer Einstellung 24-bit) und Intensität wird als die Farben auf der Bildschirmnotwendigkeit geändert zu werden geändert.

2. Warum ist es gut genug für einen Computermonitor, zu können, ungefähr 16 Million unterschiedliche Farben anzuzeigen? (2)

Das menschliche Auge kann ungefähr 10.000.000 Farben nur sehen, also macht es nicht aus, wenn der Monitor 10 Million oder 10 Milliarde anzeigen kann Farben.

3. A) Was sind die zwei Arten der Monitoren, die am allgemeinsten heute benutzt werden?
Was sind einige ihrer Vorteile (Liste 4 für jedes)? (10)

Erste MonitorArt: Lcd	Zweite MonitorArt: CRT
Licht, Energie leistungsfähig, dünn, weniger Augen- Belastung, klarere Bilder	Weniger kostspielige, hellere Abbildungen, erneuern schneller Kinetik, können mit den meisten Videokarten verwendet werden

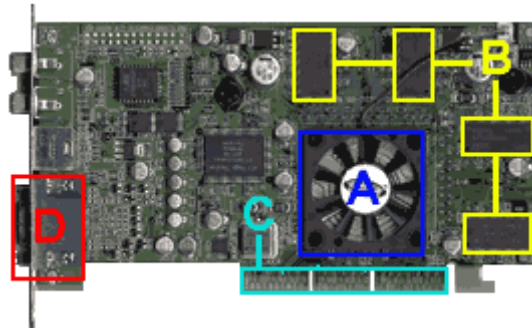
4. A) Die Tagespreise von beiden dieser Monitoren gegeben worden, die einer wurde, Sie daß empfiehlt, ein Hauptbenutzer kauft? Why?(2)

CRT-Monitor, ist es weniger kostspielig, und heller.

- B) Welches würde einer der Monitoren Sie Geschäften empfehlen? Warum? (2)

Lcd-Monitoren. Sie verbrauchen weniger Elektrizität und sparen das Geschäftsgeld. Auch sie verursachen weniger Augenbelastung, also können die Arbeiter leistungsfähiger arbeiten, weil sie nicht Augenbelastung haben.

5. Kennzeichnen Sie die vier größten Teile einer Videokarte: (4)



A: GPU
B: Speicher
C: Agp-Stecker
D: BildschirmanzeigeStecker

6. Obwohl einige Programme schauen, wie sie in 3d übertragen werden, werden sie nur in 2d übertragen. Wie wird dieser Effekt erzielt? (3)

Das Programm wird gezeichnet, so daß es wie es ist 3d wegen der Schatten und anderer Sachen aussieht, die es Blick 3d bilden, während der Schatten nicht wirklich gezeichnet wird, nur eine dunklere Farbe verwendet wird.

7. A) Was sind die zwei populärsten Arten der Übertragung daß heutiger Videokartegebrauch? (2)

1. Sofortig ModusÜbertragung
2. Tile-BasedÜbertragung

- B) Welches der zwei Arten der Übertragung ist leistungsfähiger? Warum? (4)

Die Fliese gegründete Übertragung ist leistungsfähiger, weil es viel weniger masern tun muß. Es masert nur, was der Monitor anzeigt, und masert nicht Nachrichten, die nicht gesehen werden können, oder Teile Nachrichten, die nicht gesehen werden können.